|  |  |
| --- | --- |
| Nombre y Apellidos: |  |
| La entrega de esta tarea deberá efectuarse en PDF  La redacción del documento con faltas de ortografía podrá ser motivo de penalización. | |



**Desarrollo web**

**En entorno**

**servidor**

**UD2**

Actividades

PHP – Fundamentos:

1. 001tres.php: muestra 3 frases cada una en un párrafo utilizando las tres posibilidades que existen de mostrar contenido. Tras ello, introduce dos comentarios, uno de bloque y otro de una línea.
2. 002misDatos.php: Escribe un programa que almacene en variables tu nombre, primer apellido, segundo apellido, email, año en el que naciste y móvil. Luego muéstralos por pantalla dentro de una tabla.
3. 003misDatos.html y 003misDatos.php: Es el mismo ejercicio anterior, pero separando la lógica. En el html crearemos el formulario para introducir los datos, y luego recogemos los datos y generamos la tabla en el segundo archivo.
4. 004edad.php: Sabiendo la edad de una persona, mostrar la edad que tendrá dentro de 10 años y hace 10 años. Además, muestra qué año será en cada uno de los casos. Finalmente, muestra el año de jubilación suponiendo que trabajarás hasta los 67 años. En este caso, no hace falta que previamente crees un formulario, puedes probar el ejercicio vía URL: 004edad.php?edad=33. *Tip: $anyoActual = date("Y");*
5. 005dinero.php: A partir de una cantidad de dinero, mostrar su descomposición en billetes (500, 200, 100, 50, 20, 10, 5) y monedas (2, 1), para que el número de elementos sea mínimo. No se utilizar ninguna instrucción condicional. Por ejemplo, al introducir 138 debe mostrar:

*1 billete de 100*

*0 billete de 50*

*1 billete de 20*

*1 billete de 10*

*1 billete de 5*

*1 moneda de 2*

*2 monedas de 1*

Tip: *Puedes forzar a realizar la división entera mediante la función intdiv($dividendo, $divisor) o pasar un número flotante a entero puedes usar la función intval()*.

1. 006etapa.php: A partir de una edad muestra por pantalla:

bebé si tiene menos de 3 años

niño si tiene entre 3 y 12 años

adolescente entre 13 y 17 años

adulto entre 18 y 66

jubilado a partir de 67

1. 007ecuacion2.php: Crea un programa que resuelva una ecuación de 2º grado del tipo ax² + bx + c = 0. Ten en cuenta que puede tener 2, 1 o no tener solución dependiendo del valor del discriminante b²-4ac.Tip: Para calcular la raíz cuadrada deberás utilizar la función sqrt()
2. 008Investiga para qué sirve la instrucción match(), disponible desde PHP8 (<https://www.php.net/manual/es/control-structures.match.php>). Explica con un par de l√≠neas su propósito y mediante código demuestra su uso.

BUCLES:

1. 009numPares.php: Escribe un programa que muestre los números pares del 0 al 50 (dentro de una lista desordenada).
2. 010numPares.php: A partir del anterior, refactorizar para que funcione con inicio y fin.
3. 011tabla.php: Muestra dentro de una tabla HTML la tabla de multiplicar del número que reciba como parámetro. Utiliza <thead> con sus respectivos <th> y <tbody> para dibujar la tabla. Por ejemplo:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| a | \* | b | = | a\*b |
| 7 | \* | 1 | = | 7 |
| 7 | \* | 2 | = | 14 |
| ... |  |  |  |  |
| 7 | \* | 10 | = | 70 |

1. 012formulario.html y 012tabla.php: A partir de un número de filas y columnas, crear una tabla con ese tamaño. Las celdas deben estar rellenadas con los valores de las coordenadas de cada celda.
2. 013formulario.html y 013cuadrada.php: Basándote en el ejercicio anterior, rellena la tabla de manera que solo los bordes tengan contenido, quedándose el resto de las celdas vacías.

ARRAYS

1. 014bola8.html: Prepara un formulario con una caja de texto que realice a una pregunta al usuario. 014bola8.php: A partir del anterior, crea un programa que muestre la pregunta recibida y genere una respuesta de manera aleatoria entre un conjunto de respuestas predefinidas, almacenadas en un array: Sí, no, quizás, claro que sí, por supuesto que no, no lo tengo claro, seguro, yo diría que sí, ni de coña, etc...

Este ejercicio se basa en el juego de la Bola 8 mágica.

1. 015mof.php: Rellena un array de 100 elementos de manera aleatoria con valores M o F (por ejemplo ["M", "M", "F", "M", ...]). Una vez completado, vuelve a recorrerlo y calcula cuantos elementos hay de cada uno de los valores almacenando el resultado en un array asociativo ['M' => 44, 'F' => 66] (no utilices variables para contar las M o las F). Finalmente, muestra el resultado por pantalla.
2. 016mates.php: Genera un array aleatorio de 33 elementos con números comprendidos entre el 0 y 100 y calcula: El mayor, el menor y la media.

FUNCIONES:

1. 017matematicas.php: A√±ade las siguientes funciones:

digitos(int $num): int ‚🡪 devuelve la cantidad de d√≠gitos de un n√∫mero.

digitoN(int $num, int $pos): int ‚🡪 devuelve el digito que ocupa, empezando por la izquierda, la posición $pos.

quitaPorDetras(int $num, int $cant): int ‚🡪 le quita por detrás (derecha) $cant digitos.

quitaPorDelante(int $num, int $cant): int ‚🡪le quita por delante (izquierda) $cant digitos.

Para probar las funciones, haz uso tanto de paso de argumentos posicionales como argumentos con nombre.

1. 018preparaTique.php: A partir de una cantidad de productos, leer el nombre y coste de la cantidad de productos indicados (la cantidad, se recibe mediante un parámetro GET vía URL).

018imprimeTique.php: Tras leer los datos del tique de compra, enumera en una tabla los productos, con su precio en euros y pesetas, y finalmente, en una última fila, totalizar en ambas monedas.

1. A partir de los archivos creados en el ejercicio anterior, crea una plantilla mediante includes: 019preparaCompra.php: similar a 019preparaTique.php, pero separando el encabezado (Supermercado Lodi en h1) y el pie (Tu supermercado de confianza) en ficheros externos y referenciando a ellos mediante include.

019listaCompra.php: recibe los datos del anterior, y reutiliza parte de 019imprimeTiquetCompra.php cambiando la tabla por una lista desordenada de los productos junto a su precio.

Funciones predefinidas

1. 020cani.php: EsCrIbE uNa FuNcIóN qUe TrAnSfOrMe UnA cAdEnA eN cAnI.
2. 021investiga.php: Investiga las siguientes funciones de cadena (explica para qué sirven mediante comentarios, y programa un pequeño ejemplo de cada una de ellas): ucwords, strrev, str\_repeat y md5.
3. 022generaPass.php: Crea una función que, a partir de un tamaño, genere una contraseña aleatoria compuesta de letras y dígitos de manera aleatoria.